**Dungeon Rush**

Osztályok:

* Archer
* Warrior
* Magician

Képességek:

* Támadás/Varázslat
* Védés
* Item használata

A mi dungeon rush játékunk egy procedurális map generációt fog használni, ami előre megadott kisebb map részekből előre megadott limitációkkal random fog generálni egy mapot, így mindig valami újba kezd bele a játékos.

A játék egy story-t fog követni, ez a story még a projekt első leírásában megtalált szöveg, viszont lehet hogy kisebb eltérések lesznek benne.

A játékosnak különböző mobokat és bossokat kell majd harcolnia, a játékos inventory 1 item lesz, ami a kezében lévő fegyver, ezt hogyha szeretné, le tudja cserélni amikor talál egy másik fegyvert.